

Hallo

Wir sind durch Zufall auf die Seite <http://www.stoebern.istcool.de> gestoßen und waren von den Ideen sie mitzugestalten begeistert.

Wir haben auch gleich das Cluedo für unser Zeltlager vom CVJM ausgearbeitet.

Mit freundlichen Grüßen

Dominik Fank

Praktikant (FSJ) (fsj@ejw-backnang.de)

Evangelisches Jugendwerk Backnang

Eduard Breuninger Straße 47

71522 Backnang

Fon: 07191/731460

Fax: 07191/731461

---

## CLUEDO

Täter: Gärtner

Tatzeit: 3:00 Uhr

Tatort: vor dem Haus der Oma

Tatwerkzeug: Kotenstange

Opfer: Pfarrer

### Hinweise:

Täter:

- Es war ein Mann (Obdachloser 2)
- Die 2 Obdachlosen hab ich Gestern vor der Kirche gesehen (Gärtner)
- Beim Metzger würde es nicht auffallen, wenn man eine Leiche verschwinden lassen würde (Gärtner)
- **Der Täter hat eine Verletzung an der linken Hand (letzter Hinweis vom Spieler)**

### Tatzeit:

- Nach der Nachtwache (Polizist)
- Die Oma trank gerade Kaffee (Oma)
- Vor dem Frühstück (Polizist)
- Der Zeiger stand Richtung Osten (Bürgermeister)

### Tatort:

- Ich hab in der Nähe ein Schrei gehört (Oma)
- An der Straße (Penner2)
- Am wenigsten verdächtig ist es in der Öffentlichkeit. (Metzger)
- Der Hof der Oma war am nächsten Morgen ganz nass obwohl es nicht geregnet hatte (Obdachloser 1)

### Tatwerkzeug:

- Es ist aus Holz (Mönch)
- Es ist lang (Mönch)
- Es muss etwas schweres gewesen sein (Metzger)
- Es hat eine tragende Funktion auf dem Zeltlager (Bauer)
- Drei an der Zahl um Eines zu tragen (Spieler)

# Charaktere

**Oma:** Wenn man der Oma einen Blumenstrauß schenkt bekommt man die Info. Erhält sie den Brief vom Bauer ist sie überglücklich und gibt ihren zweiten Hinweis.

**Mönch:** Sie geben die Info pantomimisch, wenn man ihm ein Kreuz bastelt (Mönch zeigt immer auf seine Kette an der kein Kreuz hängt)  
Der zeigt auf ein Schild mit einem Fleisch und deutet an das er Hunger hat. Dann schickt er die Gruppe wieder weg. Wenn sie ihm dann ein Fleisch vom Metzger bringen gibt er seinen zweiten Hinweis.

**Metzger:** dem Metzger muss man ein Tier bringen (Metzger sagt, dass die Lieferzeiten für Schlachtvieh sehr hoch sind und er nichts zu tun hat)  
Sagt man ihm dass der Mönch ein Fleisch will erhält man dieses von ihm. Bei der Gelegenheit fällt dem Metzger sein zweiter Hinweis ein.

**Bürgermeister:** Dem Bürgermeister wurden seine Tennisbälle vom Obdachlosen geklaut, wenn man ihm einen Tennisball bringt gibt er einen Hinweis.

**Obdachloser1:** wenn man ihn zu einer Station mitnimmt gibt er einem den Hinweis (er erwähnt immer, dass er so alleine ist)

**Polizist:** Er hat einen Fall den man mit ihm lösen muss (Black Stories) dann gibt er einen Hinweis. Wenn man das zweite mal beim Polizist vorbeikommt sagt der Polizist, dass wenn man den Täter fängt ihn zu ihm bringen soll. Er gibt einem noch ein Seil mit und seinen zweiten Hinweis.

**Bauer:** Dem Bauer seine Ernte wurde durch den Hagel zerstört. Wenn man ihn aufheitert durch einen Witz ist er einem dafür dankbar und erzählt was er weiß. Er gibt einem noch einen Brief für die Oma.

**Spieler:** Man kann nur eine Information bekommen, wenn man gegen ihn das Hütchenspiel macht und ihn gewinnen lässt. Er sagt ihnen noch, dass wenn sie Informationen haben zu ihm kommen sollen und es ihm sagen. Haben sie Tatzeit, Tatort und Tatwaffe richtig kombiniert sagt er ihnen dass der Täter eine Verletzung an der linken Hand hat.

**Gärtner:** Er beteuert seine Unschuld. Wenn man ihm glaubt, dass er unschuldig ist gibt er einem 2 Hinweise (dumme Hinweise)

**Obdachloser2:** Wenn man mit ihm die ersten beiden Strophen des Lagerliedes singt bekommt man die Info  
Spricht man ihn auf die Tennisbälle an wird er verlegen und rückt einen raus. Er ist gerade am proben für einen Handstand (bekommt ihn aber nicht hin) zeigt man ihm wie ein Handstand geht gibt er einem seinen zweiten Hinweis.

**Oma:** Schürze, Gehstock und Haarnetz

- Wenn man der Oma einen Blumenstrauß schenkt bekommt man die Info.
- Erhält sie den Brief vom Bauer ist sie überglücklich und gibt ihren zweiten Hinweis.
- Die Oma trank gerade Kaffee (Tatzeit)
- Ich hab in der Nähe ein Schrei gehört (Tatort)

**Mönch:** Kutte, Sandalen und Kette ohne Kreuz

- Er gibt die Info pantomimisch, wenn man ihm ein Kreuz bastelt (Mönch zeigt immer auf seine Kette an der kein Kreuz hängt)
- Er Zeigt auf ein Schild mit einem Fleisch und deutet an das er Hunger hat. Dann schickt er die Gruppe wieder weg. Wenn sie ihm dann ein Fleisch vom Metzger bringen gibt er seinen zweiten Hinweis.
- Es ist aus Holz (Tatwaffe)
- Es ist lang (Tatwaffe)

Metzger: weiße Schürze, Gummistiefel und Beil

- dem Metzger muss man ein Tier für seinen Hinweis bringen (Metzger sagt, dass die Lieferzeiten für Schlachtvieh sehr hoch sind und er nichts zu tun hat)
- Sagt man ihm dass der Mönch ein Fleisch will erhält man dieses von ihm. Bei der Gelegenheit fällt dem Metzger sein zweiter Hinweis ein.
- Es muss etwas schweres gewesen sein (Tatwaffe)
- Am wenigsten verdächtig ist es auf offener Straße. (Tatort)

Bürgermeister: Anzug

- Dem Bürgermeister wurden seine Tennisbälle vom Obdachloser geklaut, wenn man ihm einen Tennisball bringt gibt er einen Hinweis.
- Der Zeiger stand Richtung Osten (Tatzeit)

## Obdachloser1: Leinensack

- wenn man ihn zu einer Station mitnimmt gibt er einem den Hinweis (er erwähnt immer, dass er so alleine ist und gerne mal andere Leute kennen lernen würde)
- Der Hof der Oma war am nächsten Morgen ganz nass obwohl es nicht geregnet hatte (Tatort)

## Polizist: Uniform

- Er hat einen Fall den man mit ihm lösen muss (Black Stories) dann gibt er einen Hinweis.
- Wenn man das zweite mal beim Polizist vorbeikommt und ihn anspricht, sagt der Polizist, dass wenn man den Täter fängt ihn zu ihm bringen soll. Er gibt einem noch ein Seil mit und seinen zweiten Hinweis.
- Nach der Nachtwache (Tatzeit)
- Vor dem Frühstück (Tatzeit)

**Bauer:** Jeans, Karohemd, Stiefel und Mistgabel

- Dem Bauer wurde seine Ernte durch den Hagel zerstört. Wenn man ihn aufheitert, durch einen Witz, ist er einem dafür dankbar und erzählt was er weiß. Er gibt einem noch einen Brief für die Oma.
- Es hat eine tragende Funktion auf dem Zeltlager (Tatwaffe)

**Spieler:** Anzug, Sonnenbrille und Scotland Yard Schild

- Man kann nur eine Information bekommen, wenn man gegen ihn das Hütchenspiel spielt und ihn gewinnen lässt (verliert der Spieler ist er beleidigt). Er sagt ihnen noch, dass wenn sie wissen wo, wann und mit was der Pfarrer ermordet wurde sollen sie zu ihm kommen (er ist immer gern auf dem neusten Stand).
- Haben sie Tatzeit, Tatort und Tatwaffe richtig kombiniert sagt er ihnen dass der Täter eine Verletzung an der linken Hand hat.
- Drei an der Zahl um Eines zu tragen (Tatwaffe)
- **Der Täter hat eine Verletzung an der linken Hand (Täter)**

Gärtner: grüne Latzhose und Strohhut

-Er beteuert seine Unschuld. Wenn man ihm glaubt, dass er unschuldig ist gibt er einem 2 Hinweise

- Die Penner hab ich Gestern vor der Kirche gesehen (Täter)
- Beim Metzger würde es nicht auffallen, wenn man eine Leiche verschwinden lassen würde (Täter)

Obdachloser2: Leinensack und Alditüte mit Tennisbällen

- Wenn man mit ihm die ersten beiden Strophen des Lagerliedes singt bekommt man die Info  
- Spricht man ihn auf die Tennisbälle an wird er verlegen und rückt einen raus. Er ist gerade am proben für einen Handstand (bekommt ihn aber nicht hin) zeigt man ihm wie ein Handstand geht gibt er einem seinen zweiten Hinweis.

- An der Straße (Tatort)
- Es war ein Mann (Täter)

**Material:** (Menge je nach Anzahl der Gruppen)

- Laufzettel für TNs in die Hinweise eingetragen werden können.
- Kostüme
- Brief für die Oma
- Tennisbälle
- Fleischschilder
- Agentenausweise
- Black Stories
- Hütchen oder Spielkarten

**Kostüme:**

Obdachloser1: Leinensack

Obdachloser2: Leinensack, und Alditüte mit Tennisbällen

Bauer: Jeans, Stiefel, Karohemd, Mistgabel

Oma: Haarnetz, Schürze, Gehstock,

Spieler: Sonnenbrille, Scotland Yard Schild, Anzug

Mönch: Kutte und Kette, Sandalen

Bürgermeister: Anzug

Metzger: weiße Schürze, Gummistiefel, Beil

Gärtner: grüne Latzhose und Strohhut

Polizist: Polizeiuniform

---

*Hallo*

*Wir sind durch Zufall auf die Seite <http://www.stoebern.istcool.de> gestoßen und waren von den Ideen sie mitzugestalten begeistert.*

*Wir haben auch gleich das Cluedo für unser Zeltlager vom CVJM ausgearbeitet.*

*Mit freundlichen Grüßen*

*Dominik Fank  
Praktikant (FSJ)*

*Evangelisches Jugendwerk Backnang  
Eduard Breuninger Straße 47  
71522 Backnang*

*Fon: 07191/731460  
Fax: 07191/731461*