

Detektivspiel:

Skandal um David

Salomo (12 Jahre alt) beauftragt seine Freunde ein Geheimnis zu lüften!

Grund:

Salomo sind Gerüchte zu Ohren gekommen, die von einem toten Kind berichten und seinen Vater in einem düsteren Licht darstellen. David, Salomos Vater soll was ganz schlimmes gemacht haben, und seine Mutter hat auch irgendwie damit zu tun.

Immer wenn er durch die Gassen von Jerusalem geht, bemerkt er die Blicke und das Getuschel der Leute, das sich entspinnt, wenn man ihn sieht.

Aber immer, wenn er diesen Gerüchten genauer auf den Grund gehen möchte, stößt er auf eine Wand des Schweigens.

Deshalb bittet Salomo seine Spielkameraden herauszufinden, was sich hinter diesen Gerüchten wirklich verbirgt.

Das Spiel:

Aufgabe für die Teams:

Findet die Antworten auf die folgenden 6 Fragen heraus:

1. Was hat David getan? – Was ist der Skandal? (→ Er begann Ehebruch und versuchte diesen durch einen Mord zu vertuschen!)
2. Was verbirgt Batseba für ein Geheimnis? (Sie war vor David bereits verheiratet! Hat David zwei Kinder geboren!)
3. Wo steckt Joab / was hat er zu verstecken? (nichts zu finden außer dem Mordauftrag)
4. Wer ist Urijas? Was hat er mit dem ganzen zu tun? (1. Mann Batsebas, wurde umgebracht)
5. Von wem ist das Tote Kind, warum ist es gestorben? (Von Batseba und David / Gott lies es sterben.)
6. Wer ist Jedidja? Und was bedeutet der Name? (Salomo selber! (Liebling des HERRN)

Folgende Personen tauchen in diesem Spiel auf:

- o David → Will nicht gestört werden (hat aber viel Geld!)
- o Batseba → Ist die Frau von David.
- o Joab → Ist er verschwunden?
- o Natan → Prophet Gottes – lebt zurückgezogen. Ist immer für 'ne Antwort gut!
- o Grabwächter → Ein korrupter Beamter – vielleicht hilft er weiter ...
- o Händler → Bei ihm kann man fast alles bekommen, doch ist es was Wert?
- o Salomo → Bei ihm laufen alle Infos zusammen. Er ist Euer Auftraggeber!
- o Urijas → Wo steckt er? Was ist aus ihm geworden?
- o Das tote Kind → Liegt in der Gruft der königlichen Familie.
- o Jedidja → ???

Orte:

- Einöde
- Archiv
- Geschichtsarchiv
- Grabhöhle
- Markt

Material:

- o Taler (Die David heraus gibt, um seine Ruhe zu haben. "Lass mich in Ruhe! Kauft Euch was dafür!!!")
- o Ein zerrissener Brief
- o Eine Puppe (verhüllt und reich geschmückt)
- o Die Geschichte vom bösen reichen Mann
- o Ein altes Lied (Psalm 51 mit verkohlten Rändern und einem Loch in Vers 2 – Ehebruch fehlt)

Im Archiv:

- o Schlachtberichte
- o Heiratsurkunden

Im Königlichen Geschichtsarchiv:

- o Bibeltext: 2. Samuel 12, 1-10 und 13-25

Ablauflösung:

1. Start bei Salomo → Berichtet von den Gerüchten und erteilt den Auftrag
2. David → Der will keine lästigen Fragen und gibt dafür Geld
3. Grabwächter
Grabwächter → Ist ein korrupter Beamter. Er gibt gegen Geld den Grabeingang frei
→ Gegen noch mehr Geld, gibt er auf seine Anspielung mehr Infos:
“Eine reiche Frau taucht hier immer auf – sie scheint zum Pallast zu gehören.“
Im Grab liegt eine verhüllte Kinderleiche. Sie ist königlich ausgeschmückt.
Doch wer ist das Kind? – königlich = Davids Kind! Doch wer ist die Mutter? Auf die Frage an den Grabwächter, antwortet der nur:
Ich habe schon viel zu viel geredet. Wenn Ihr mehr wissen wollt, dann geht in die Einöde!
4. Natan
Er lebt schon seit einigen Jahren in der Einöde und die Leute kommen zu ihm, um sich Antworten geben zu lassen. Dafür müssen sie aber in der Regel dem Propheten eine Gefälligkeit erfüllen. (Natan denkt sich entsprechende Gefälligkeit aus, z. B.: „Bringt mir was zu trinken!“)
 - Auf die Frage: Warum musste Jedidja sterben?
→ Was redet ihr? Er lebt doch noch!
 - Auf die Frage: Wer ist die Mutter?
→ Jedidjas Mutter! (Optional: Salomos Mutter!)
 - Auf die Frage: Warum musste das Kind im Grab sterben?:
→ Es wurde in Schuld gezeugt!
 - Auf die Frage: Was ist damals geschehen?
→ Ich gebe nur Antworten die Geschichten gibt es bei mir nicht!
5. Händler: Gegen Bargeld gibt es bei ihm Süßes, Geschichten, Schmuck, uvm. ...
Relevant: Die Geschichte vom bösen Reichen. 1 Schlüssel pro Team!
6. Natan: Was für eine Schuld lud David auf sich?
→ Ich erzähle doch keine Geschichten, aber wenn ihr mehr wissen wollt, dann geht ins Archiv.

Archiv:
 - Psalm 51
→ David begeht eine große Schuld und bittet um Verzeihung
 - Heiratsurkunden
→ Dort taucht der Name Batseba auf!
Sie war mit einem Urijas verheiratet! Was wurde aus ihm?
 - Schlachtbericht:
→ Urijas ist der einzige Soldat, der mit Namen genannt wird?
Er fiel in einer Schlacht um eine belagerte Stadt der Ammoniter.
7. Salomo: Doch warum wird gerade sein Name genannt. Was verbirgt sich hinter diesem Schlachtbericht??? Den Schlachtbericht hat ein gewisser Joab

verfasst. Der lebt noch!
Der muss mehr wissen! In seinem Haus entdeckt ihr einen Brief.

8. Joab: Er hält sich versteckt, aber in seinem Haus finden die Spione einen zerrissenen Brief.

Aufgabe: Wieder zusammensetzen.
Info: Das David ihn beauftragt hat Urijas ganz gezielt umkommen zu lassen.
➔ Das ist ein Mordauftrag!

9. Salomo: Herausfinden was dann geschah!

10. Natan: Wie oft soll ich es Euch noch sagen? Geschichten erzähle ich nicht!
Aber meine Antwort auf Eure Frage: Findet den Schlüssel zum Geschichtsarchiv, dort findet ihr die ganze Geschichte!

oder

11. David: Auf gezielte Frage über sein Vergangenheit / Schuld ... verweist er nur auf das Geschichtsarchiv. Das ist aber verschlossen.

12. Händler: Er hat auch unter all dem Schrott einen Schlüssel. Dieser öffnet das Geschichtsarchiv!

Ende: Im Geschichtsarchiv ist die Geschichte aufgeschrieben, wie David der König die Ehe bricht und die Folgen durch einen Mord regelt.

Seine Tat wird von Natan dem Propheten Gottes aufgedeckt und David muss sich selber das Urteil sprechen.
Er muss die Folgen tragen und erfährt von Gott Vergebung.
➔ Salomo wird ihm geschenkt!

Salomo ➔ ist Jedidja (Liebling des Herrn)

Abenteuerspiel: Skandal um David

Instruktionen für die Schauspieler

Salomo (Saal: Raum in den alle Teams Platz finden)

Er berichtet von den Gerüchten und erteilt den Auftrag.

„Mir sind Gerüchte zu Ohren gekommen, die von einem toten Kind berichten und meinen Vater in einem düsteren Licht darstellen. Mein Vater soll was ganz schlimmes gemacht haben, und meine Mutter hat auch irgendwie damit zu tun. Immer wenn ich durch die Gassen von Jerusalem gehe, bemerk ich die Blicke und das Getuschel der Leute, wenn man mich sieht.

Aber immer, wenn ich diesen Gerüchten genauer auf den Grund gehen möchte, stoße ich auf eine Mauer des Schweigens.

Deshalb bitte ich euch herauszufinden, was sich hinter diesen Gerüchten wirklich verbirgt.“

Bei ihm laufen alle Infos zusammen.

Er stellt weiterführende Fragen.

Wenn ein Team nicht weiter weiß, fragt es ihn um Rat.

Zum Psalm 51:

Info: David begeht eine große Schuld und bittet um Verzeihung

Zur Heiratsurkunde

*Info: Dort taucht der Name Batseba 2x auf!
Sie war mit einem Urijas verheiratet!
Was wurde aus ihm?*

Zum Schlachtbericht:

*Info: Urijas ist der einzige Soldat, der mit Namen genannt wird?
Er fiel in einer Schlacht um eine belagerte Stadt der Ammoniter.
Warum wird (nur) Urijas Name genannt?
Was verbirgt sich hinter diesem Schlachtbericht?
Wer hat ihn verfasst?
Den Schlachtbericht hat ein gewisser Joab verfasst. Der lebt noch!
Der muss mehr wissen!*

(In seinem Haus entdeckt man einen zerrissenen Brief)

Aufgabe:

Setzt ihn wieder zusammen.

*Info: David beauftragt Joab, Urijas ganz gezielt umkommen zu lassen.
Das ist ein Mordauftrag!*

Auf die Info das David einen Mordauftrag erteilte:

Findet heraus, was dann geschah!

Ende:

Das Team, dass das Geschichtsarchiv öffnen kann erfährt nun die ganze Wahrheit! Dort ist die Geschichte aufgeschrieben, wie David der König die Ehe bricht und die Folgen durch einen Mord regelt.

Seine Tat wird von Natan dem Propheten Gottes aufgedeckt und David muss sich selber das Urteil sprechen.

Er muss die Folgen tragen und erfährt von Gott Vergebung.

Salomo wir ihm geschenkt! Salomo ist Jedidja (Liebling des Herrn)

Händler (Wandert mit einem Bauchladen durch die Gegend)

Bei ihm kann man fast alles bekommen (Süßigkeiten, Geschichten, Schmuck, Tücher, ... Dinge die die Teams gerne mögen).

Relevant: Die Geschichte vom bösen Reichen; Schlüssel(pro Team nur ein Schlüssel! Aber nur einer ist der Richtige!)

Er hat die Aufgabe die Teams zu verführen und soll ihnen soviel Geld wie möglich abknöpfen.

Natürlich hält er sich mit den wirklich relevanten Dingen zurück.

Er hat eine wichtige Position und Funktion in diesem Spiel, so bestimmt er das Tempo und kann so manches Team in die irre gehen lassen. Er sollte darauf achten, dass die Team in ihrer Detektivarbeit etwa gleich auf sind, denn das erhöht die Spannung im Spiel.

Grabwächter (wenn möglich am Eingang zum Keller – „Grabkammer“)

Er ist ein korrupter Beamter!

Er gibt gegen Geld den Grabeingang frei.

Im Grab liegt eine verhüllte Kinderleiche. Sie ist königlich ausgeschmückt.

Gegen noch mehr Geld, gibt er auf seine Anspielung mehr Infos:

“Eine reiche Frau taucht hier immer auf – sie scheint zum Palast zu gehören.“

Auf die Frage:

Wer ist die Mutter? Wer ist die Frau?

„Ich habe schon viel zu viel geredet!

Wenn Ihr mehr wissen wollt, dann geht in die Einöde!“

David (hockt im Palast über Unterlagen)

Er will nicht gestört werden, da er viel zu tun hat.

Um die Kinder los zu werden, die immer wieder auftauchen, gibt er ihnen Geld.

“Lass mich in Ruhe! Kauft Euch was dafür!!!“

Auf gezielte Frage über sein Vergangenheit / Seine Schuld ...

verweist er nur auf das Geschichtsarchiv. Das ist aber verschlossen.

Natan (hat sich versteckt (Einöde) – sollte aber auffindbar sein)

Er lebt schon seit einigen Jahren in der Einöde und die Leute kommen zu ihm, um sich Antworten geben zu lassen. Dafür müssen sie aber in der Regel dem Propheten eine Gefälligkeit erfüllen.

(Natan denkt sich entsprechende Gefälligkeit aus, z. B.: „Bringt mir was zu trinken, essen, besorgt 10 verschiedene Blätter, ... “)

Auf die Frage: *Warum musste Jedidja sterben?*

→ Was redet ihr? Er lebt doch noch!

Auf die Frage: *Wer ist die Mutter?*

→ Jedidjas Mutter! (Optional: Salomos Mutter!)

Auf die Frage: *Warum musste das Kind im Grab sterben?:*

→ Es wurde in Schuld gezeugt!

Auf die Frage: *Was ist damals geschehen?*

→ Ich gebe nur Antworten die Geschichten gibt es bei mir nicht!

Auf die Frage: *Was für eine Schuld lud David auf sich?*

→ Ich erzähle doch keine Geschichten, aber wenn ihr mehr wissen wollt, dann geht ins Archiv.

Auf die Frage: *Was geschah nach dem Mordauftrag?*

*→ Wie oft soll ich es Euch noch sagen? Geschichten erzähle ich nicht!
Aber meine Antwort auf Eure Frage: Findet den Schlüssel zum
Geschichtsarchiv, dort findet ihr die ganze Geschichte!*

Abenteuerspiel: Skandal um David

Aufgabe für die Teams:

Findet die Antworten auf die folgenden 6 Fragen heraus:

1. Was hat David getan? – Was ist der Skandal?
2. Was verbirgt Batseba für ein Geheimnis?
3. Wo steckt Joab / was hat er zu verstecken?
4. Wer ist Urijas? Was hat er mit dem ganzen zu tun?
5. Von wem ist das Tote Kind, warum ist es gestorben?
6. Wer ist Jedidja? Und was bedeutet der Name?

Abenteuerspiel: Skandal um David

Aufgabe für die Teams:

Findet die Antworten auf die folgenden 6 Fragen heraus:

1. Was hat David getan? – Was ist der Skandal?
2. Was verbirgt Batseba für ein Geheimnis?
3. Wo steckt Joab / was hat er zu verstecken?
4. Wer ist Urijas? Was hat er mit dem ganzen zu tun?
5. Von wem ist das Tote Kind, warum ist es gestorben?
6. Wer ist Jedidja? Und was bedeutet der Name?

Abenteuerspiel: Skandal um David

Aufgabe für die Teams:

Findet die Antworten auf die folgenden 6 Fragen heraus:

1. Was hat David getan? – Was ist der Skandal?
2. Was verbirgt Batseba für ein Geheimnis?
3. Wo steckt Joab / was hat er zu verstecken?
4. Wer ist Urijas? Was hat er mit dem ganzen zu tun?
5. Von wem ist das Tote Kind, warum ist es gestorben?
6. Wer ist Jedidja? Und was bedeutet der Name?

Abenteuerspiel: Skandal um David

Aufgabe für die Teams:

Findet die Antworten auf die folgenden 6 Fragen heraus:

1. Was hat David getan? – Was ist der Skandal?
2. Was verbirgt Batseba für ein Geheimnis?
3. Wo steckt Joab / was hat er zu verstecken?
4. Wer ist Urijas? Was hat er mit dem ganzen zu tun?
5. Von wem ist das Tote Kind, warum ist es gestorben?
6. Wer ist Jedidja? Und was bedeutet der Name?

Abenteuerspiel: Skandal um David

Aufgabe für die Teams:

Findet die Antworten auf die folgenden 6 Fragen heraus:

1. Was hat David getan? – Was ist der Skandal?
2. Was verbirgt Batseba für ein Geheimnis?
3. Wo steckt Joab / was hat er zu verstecken?
4. Wer ist Urijas? Was hat er mit dem ganzen zu tun?
5. Von wem ist das Tote Kind, warum ist es gestorben?
6. Wer ist Jedidja? Und was bedeutet der Name?

Abenteuerspiel: Skandal um David

Aufgabe für die Teams:

Findet die Antworten auf die folgenden 6 Fragen heraus:

1. Was hat David getan? – Was ist der Skandal?
2. Was verbirgt Batseba für ein Geheimnis?
3. Wo steckt Joab / was hat er zu verstecken?
4. Wer ist Urijas? Was hat er mit dem ganzen zu tun?
5. Von wem ist das Tote Kind, warum ist es gestorben?
6. Wer ist Jedidja? Und was bedeutet der Name?