

Hier die einzelnen Spielanweisungen:

Quellmeister_in (Wasser)

Für einen steinzeitlichen Stamm sind viele Dinge lebenswichtig, zum Beispiel

- *Das Wasser der Quellmeister_in (lebensnotwendig)*
- *Die Früchte der Obstbauer_in (Nahrung)*
- *Die Häute der Tierhäuter_in (als Kleidung und zum Herstellen von Wasserschläuchen)*
- *Der Feuerstein der Bergmenschen (für Werkzeuge wie Faustkeile und zum Entzünden von Feuer)*
- *Das Holz der Waldbauer_in (zum Bauen, Feuermachen und für Werkzeuge)*
- *Das Fleisch der Jäger_in (Nahrung)*
- *Das Feuer der Feuermeister_in (als Wärme, Schutz vor wilden Tieren und zum Kochen von Fleisch)*

Euer Stamm lebt in der Nähe eines Flusslaufs. Ihr verfügt zu Beginn des Spieles über 5 Kärtchen Wasser. Mit Wasserschläuchen (aus Häuten) und Gefäßen (aus Holz) könntet ihr mehr transportieren, aber dazu braucht ihr erst andere Materialien.

Bei der Spielleitung könnt ihr ein Kärtchen Häute und ein Kärtchen Holz gegen 5 neue Wasser-Karten eintauschen.

Ziel des Spiels ist, durch Tauschen zwei Kärtchen von jeder der sieben Sorten (insgesamt also 14) zu erhalten.

Ullis Materialbörse - www.stoebern.istcool.de
Infos gibt es auch unter: [google+](#) und [facebook](#)

© 2014 - Jegliche kommerzielle Verwertung bedarf der Zustimmung!
Die hier dargestellten Inhalte sind unter einer [Creative Commons-Lizenz](#) lizenziert.



Obstbauer_in (Früchte)

Für einen steinzeitlichen Stamm sind viele Dinge lebenswichtig, zum Beispiel

- *Das Wasser der Quellmeister_in (lebensnotwendig)*
- *Die Früchte der Obstbauer_in (Nahrung)*
- *Die Häute der Tierhäuter_in (als Kleidung und zum Herstellen von Wasserschläuchen)*
- *Der Feuerstein der Bergmenschen (für Werkzeuge wie Faustkeile und zum Entzünden von Feuer)*
- *Das Holz der Waldbauer_in (zum Bauen, Feuermachen und für Werkzeuge)*
- *Das Fleisch der Jäger_in (Nahrung)*
- *Das Feuer der Feuermeister_in (als Wärme, Schutz vor wilden Tieren und zum Kochen von Fleisch)*
- *Euer Stamm besitzt große Felder.*

Ihr verfügt zu Beginn des Spieles über 5 Kärtchen Früchte. Durch Gefäße (aus Holz) und gute Ernährung der Arbeiter_innen (durch Fleisch) könnt ihr mehr Früchte ernten, aber dazu braucht ihr andere Materialien.

Bei der Spielleitung könnt ihr ein Kärtchen Holz und ein Kärtchen Fleisch gegen 5 neue Früchte-Karten eintauschen.

Ziel des Spiels ist, durch Tauschen zwei Kärtchen von jeder der sieben Sorten (insgesamt also 14) zu erhalten.



Tierhäuter_in (Häute)

Für einen steinzeitlichen Stamm sind viele Dinge lebenswichtig, zum Beispiel

- *Das Wasser der Quellmeister_in (lebensnotwendig)*
- *Die Früchte der Obstbauer_in (Nahrung)*
- *Die Häute der Tierhäuter_in (als Kleidung und zum Herstellen von Wasserschläuchen)*
- *Der Feuerstein der Bergmenschen (für Werkzeuge wie Faustkeile und zum Entzünden von Feuer)*
- *Das Holz der Waldbauer_in (zum Bauen, Feuermachen und für Werkzeuge)*
- *Das Fleisch der Jäger_in (Nahrung)*
- *Das Feuer der Feuermeister_in (als Wärme, Schutz vor wilden Tieren und zum Kochen von Fleisch)*

Euer Stamm lebt in der Nähe eines wildreichen Gebietes.

Ihr jagt Tiere und verarbeitet deren Haut. Ihr verfügt zu Beginn des Spieles über 5 Kärtchen Häute. Zur

Verarbeitung braucht ihr unbedingt Feuer (zum Braten) und Feuerstein (für Werkzeuge zum Zerkleinern).

Bei der Spielleitung könnt ihr ein Kärtchen Feuer und ein Kärtchen Feuerstein gegen 5 neue Häute-Karten eintauschen.

Ziel des Spiels ist, durch Tauschen zwei Kärtchen von jeder der sieben Sorten (insgesamt also 14) zu erhalten.



Bergmenschen (Feuerstein)

Für einen steinzeitlichen Stamm sind viele Dinge lebenswichtig, zum Beispiel

- *Das Wasser der Quellmeister_in (lebensnotwendig)*
- *Die Früchte der Obstbauer_in (Nahrung)*
- *Die Häute der Tierhäuter_in (als Kleidung und zum Herstellen von Wasserschläuchen)*
- *Der Feuerstein der Bergmenschen (für Werkzeuge wie Faustkeile und zum Entzünden von Feuer)*
- *Das Holz der Waldbauer_in (zum Bauen, Feuermachen und für Werkzeuge)*
- *Das Fleisch der Jäger_in (Nahrung)*
- *Das Feuer der Feuermeister_in (als Wärme, Schutz vor wilden Tieren und zum Kochen von Fleisch)*

Euer Stamm besitzt reiche Vorkommen an Feuerstein. Ihr verfügt zu Beginn des Spieles über 5 Kärtchen Feuerstein. Die Arbeit ist sehr anstrengend, deshalb müssen eure vegetarisch lebenden Leute gut versorgt werden mit ausreichend Früchten und Wasser.

Bei der Spielleitung könnt ihr ein Kärtchen Früchte und ein Kärtchen Wasser gegen 5 neue Feuerstein-Karten eintauschen.

Ziel des Spiels ist, durch Tauschen zwei Kärtchen von jeder der sieben Sorten (insgesamt also 14) zu erhalten.



Waldmenschen (Holz)

Für einen steinzeitlichen Stamm sind viele Dinge lebenswichtig, zum Beispiel

- *Das Wasser der Quellmeister_in (lebensnotwendig)*
- *Die Früchte der Obstbauer_in (Nahrung)*
- *Die Häute der Tierhäuter_in (als Kleidung und zum Herstellen von Wasserschläuchen)*
- *Der Feuerstein der Bergmenschen (für Werkzeuge wie Faustkeile und zum Entzünden von Feuer)*
- *Das Holz der Waldbauer_in (zum Bauen, Feuermachen und für Werkzeuge)*
- *Das Fleisch der Jäger_in (Nahrung)*
- *Das Feuer der Feuermeister_in (als Wärme, Schutz vor wilden Tieren und zum Kochen von Fleisch)*

Euer Stamm besitzt große Waldgebiete und erntet Holz zum Bauen, Feuermachen und für Werkzeuge. Ihr verfügt zu Beginn des Spieles über 5 Kärtchen Holz. Die Arbeit ist sehr anstrengend, deshalb müssen eure Leute gut versorgt werden mit Fleisch. Zudem benötigen sie im Wald besonders feste Kleidung (Häute).

Bei der Spielleitung könnt ihr ein Kärtchen Fleisch und ein Kärtchen Häute gegen 5 neue Holz-Karten eintauschen.

Ziel des Spiels ist, durch Tauschen zwei Kärtchen von jeder der sieben Sorten (insgesamt also 14) zu erhalten.



Jäger_in (Fleisch)

Für einen steinzeitlichen Stamm sind viele Dinge lebenswichtig, zum Beispiel

- *Das Wasser der Quellmeister_in (lebensnotwendig)*
- *Die Früchte der Obstbauer_in (Nahrung)*
- *Die Häute der Tierhäuter_in (als Kleidung und zum Herstellen von Wasserschläuchen)*
- *Der Feuerstein der Bergmenschen (für Werkzeuge wie Faustkeile und zum Entzünden von Feuer)*
- *Das Holz der Waldbauer_in (zum Bauen, Feuermachen und für Werkzeuge)*
- *Das Fleisch der Jäger_in (Nahrung)*
- *Das Feuer der Feuermeister_in (als Wärme, Schutz vor wilden Tieren und zum Kochen von Fleisch)*

Euer Stamm jagt die essbaren Tiere der Region. Ihr Fleisch ist als Nahrung sehr wichtig. Ihr verfügt zu Beginn des Spieles über 5 Kärtchen Fleisch. Wenn es in Wasser gekocht und auf dem Feuer gebraten ist, kann man es verzehren und eure Leute können erst dann mehr produzieren. Dazu braucht ihr also unbedingt Feuer und Wasser.

Bei der Spielleitung könnt ihr ein Kärtchen Wasser und ein Kärtchen Feuer gegen 5 neue Fleisch-Karten eintauschen.

Ziel des Spiels ist, durch Tauschen zwei Kärtchen von jeder der sieben Sorten (insgesamt also 14) zu erhalten.



Feuermeister_in (Feuer)

Für einen steinzeitlichen Stamm sind viele Dinge lebenswichtig, zum Beispiel

- *Das Wasser der Quellmeister_in (lebensnotwendig)*
- *Die Früchte der Obstbauer_in (Nahrung)*
- *Die Häute der Tierhäuter_in (als Kleidung und zum Herstellen von Wasserschläuchen)*
- *Der Feuerstein der Bergmenschen (für Werkzeuge wie Faustkeile und zum Entzünden von Feuer)*
- *Das Holz der Waldbauer_in (zum Bauen, Feuermachen und für Werkzeuge)*
- *Das Fleisch der Jäger_in (Nahrung)*
- *Das Feuer der Feuermeister_in (als Wärme, Schutz vor wilden Tieren und zum Kochen von Fleisch)*

Euer Stamm beherrscht als einziger die Kunst des Feuermachens für Wärme und den Schutz vor wilden Tieren und zum Kochen von Fleisch. Ihr verfügt zu Beginn des Spieles über 5 Kärtchen Feuer. Um mehr zu produzieren müsst ihr euren vegetarisch lebenden Stamm mit Früchten versorgen. Um mehr Feuer entzünden zu können, benötigt ihr Feuerstein.

Bei der Spielleitung könnt ihr ein Kärtchen Früchte und ein Kärtchen Feuerstein gegen 5 neue Feuer-Karten eintauschen.

Ziel des Spiels ist, durch Tauschen zwei Kärtchen von jeder der sieben Sorten (insgesamt also 14) zu erhalten.

