

## *Spielanleitung*

Ihr seid die Bewohner eines Dorfes, das an einem See liegt. Jedes Jahr müsst ihr entscheiden, ob ihr in die Aufzucht der Fischbestände investiert, oder ihr lieber den See abfischt.

Da ihr aber nicht das einzige Dorf am See seid, hat eure Entscheidung immer auch Einfluss auf die anderen Dörfer am See. Genauso, wie deren Entscheidungen auf Euren Gewinn sich auswirkt.

Ihr müsst in jeder Spielrunde nach den Anweisungen der Spielleitung entweder Aufzucht (die Farbe „Rot“) oder Abfischen (die Farbe „Schwarz“) wählen. Ihr erhaltet oder verliert bei jeder Wahl Gewinn- beziehungsweise Verlustpunkte (Spielmarken). Die Höhe des Gewinns (Verlusts) ist nicht nur von Ihrer Entscheidung, sondern auch von der Entscheidung der anderen drei Dörfer abhängig, wie der folgende Gewinnplan zeigt:

bitte wenden!

**Gewinnt soviel ihr könnt!**

Jedes Team muss in jeder Spielrunde nach den Anweisungen der Spielleitung entweder die Farbe Rot oder Schwarz wählen. Ihr erhaltet oder verliert bei jeder Wahl Gewinn- bzw. Verlustpunkte /Spielmarken. Die Höhe des Gewinns / Verlusts ist nicht nur von Eurer Teamentscheidung, sondern auch von der Farbwahl der anderen drei Teams abhängig, wie der folgende Gewinnplan zeigt:

Gewinnmöglichkeiten für jede Runde:

1	4x Schwarz:	Für jedes Team:	-1
2	3x Schwarz	Für jedes Team, das <b>Schwarz</b> gewählt hat:	+1
	1x Rot	Für jedes Team, das <b>Rot</b> gewählt hat:	-3
3	2x Schwarz	Für jedes Team, das <b>Schwarz</b> gewählt hat:	+2
	2x Rot	Für jedes Team, das <b>Rot</b> gewählt hat:	-2
4	1x Schwarz	Für jedes Team, das <b>Schwarz</b> gewählt hat:	+3
	3x Rot	Für jedes Team, das <b>Rot</b> gewählt hat:	-1
5	4x Rot	Für jedes Team:	+1

**Zählbogen:**

Runde	Zeit	Beratung	Entscheidung	Punkte (+/-)	Summe
1	1 Min.	Im Team			
2	1 Min.	Im Team			
3	1 Min.	Im Team			
4	1 Min.	Im Team			
Sonderrunde!	3 Min.	Mit Gruppe	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxx
5	1 Min.	Im Team		x3!	
6	1 Min.	Im Team			
7	1 Min.	Im Team			
Sonderrunde!	3. Min.	Mit Gruppe	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxx
8	1 Min.	Im Team		x5!	
9	1 Min.	Im Team			
Sonderrunde!	3 Min.	Mit Gruppe	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx	xxxxxxxx
10	1 Min.	Im Team		x10!	
Eure Gesamt-Punktzahl:					

## Gewinnt soviel ihr könnt!

### (Infos für die Spielleitung)

Es werden für das Spiel vier gleich große Teams gebildet, die sich so zusammensetzen, dass alle Spieler\*innen miteinander diskutieren können – aber doch soweit auseinander, dass die einzelnen Teams eine Spielstrategie entwickeln können, ohne von den anderen gehört zu werden. Jedes Team erhält den Instruktions- und Zählbogen und drei Minuten Zeit zum Durchlesen der Spielanleitung.

### Anweisung für die Spielleitung:

- Jedes Team erhält bei Spielbeginn 25 Spielpunkte / Spielmarken, eine rote und eine schwarze Karte, einen Bleistift und den Zählbogen
- Der Spielleiter erhält 100 Spielpunkte / Spielmarken als Gewinnprämie zur Verfügung.
- Optional: Jedes Team zahlt in die Bank 50 Punkte / 5 Bonbon (Gegenwert: 10 Punkte ein Bonbon)
- 

### Spielaufgabe:

Jedes Team muss sich in jeder Spielrunde für eine der beiden Farben Rot oder Schwarz entscheiden.

Nachdem alle Teams gewählt haben, erhält jedes Team eine bestimmte Anzahl Spielpunkte entsprechend dem Gewinnplan auf der Spielanleitung.

Die Teams dürfen sich während der Entscheidung nicht mit den anderen Teams verständigen, wenn nicht ausdrücklich die Erlaubnis dazu erteilt wird.

Jedes Team muss in jeder Spielrunde erneut entscheiden, ob es Rot oder Schwarz wählen will.

Die Entscheidung darf erst bekannt gegeben werden, wenn die Spielleitung dazu auffordert.

Es gibt drei Sonderrunden:

Bevor in Runde 5, 8 und 10 die Entscheidungen getroffen werden, hat die ganze Gruppe die Möglichkeit, 3 Minuten lang das Spiel gemeinsam zu besprechen.

Im Anschluss an die Diskussion müssen die Teams ihre Entscheidung treffen.

Am Ende des Spiels lösen die Teams ihre Spielmarken entsprechend deren Wert beim Spielleiter ein.

Bleibt ein Restbetrag in der Bank, fällt dieser dem Spielleiter zu.

### Auflösung:

Es können in diesem Spiel ALLE vorhandenen 200 Spielpunkte (also die ganze Bank) von den Teams gewonnen werden – aber nur, wenn alle Teams eine gemeinsame Strategie verfolgen.

Nur wenn alle Teams in jeder Runde Rot wählen, erhält jedes Team im Verlauf der 10 Runden zu den eigenen 25 Punkten, 25 weitere Gewinnpunkte dazu!

Versucht jedes Team im Alleingang die (scheinbar günstige) Farbe Schwarz zu wählen, besteht die Möglichkeit, dass das Team sogar ihr Anfangskapital von 25 Punkten verliert (wenn alle anderen Teams in allen Runden Schwarz wählen). Die Spielleitung erhält dann die ganze Bank!

Nur wenn sich alle Teams einigen können, gewinnt die Spielleitung nichts.

Nur durch gute Kooperation kann der gemeinsame Gewinn gesteigert werden!

### Gewinnt so viel ihr könnt!

Das ist an die ganze Gruppe gerichtet und nicht nur an die einzelnen Teams!

**Quelle:** Gruppen Training | Rainer E. Kirsten, Joachim Müller-Schwarz  
| rororo Sachbuch S.93ff | Rowohlt Taschenbuch Verlag GmbH Reinbek bei Hamburg, Januar  
1976. Copyright 1973 by Deutsche Verlags-Anstalt, Stuttgart | ISBN: 3-499-16943-6